

Установка VMware Workstation Player в Debian / Ubuntu

На текущий момент самые производительные гипервизоры с большим количеством возможностей выпускает компания VMware. Использование виртуальной машины VMware Workstation Player в Linux удобно тем что в ней есть поддержка DirectX 11+. Это позволяет играть в гостевой системе Windows в производительные игры и использовать приложения для 3D.

После покупки VMware компанией Broadcom, теперь продукты VMware Fusion и Workstation стали бесплатными. Я в статье подправил ссылки, отчасти статья еще актуальная, но надо будет переписать или написать полностью новую статью.

Оглавление статьи:

1. [1. Установить VMware Workstation Player](#)
2. [1.1. Загрузка VMware Player](#)
3. [1.2. Установка необходимых пакетов](#)
4. [1.3. Установка VMware Player](#)
5. [1.4. Запуск VMware Player](#)
6. [2. Модули ядра vmmon и vmnet](#)
7. [2.1. Сборка модулей ядра средствами VMware](#)
8. [2.2. Ручная сборка и установка модулей ядра](#)
9. [3. Удалить VMware Workstation Player](#)

1. Установить VMware Workstation Player

Установка производится от root пользователя или с привилегиями root через sudo

```
su -
```

1.1. Загрузка VMware Player

Скачиваем с официального сайта VMware последнюю версию [VMware Workstation Player](#). Для загрузки необходима регистрация на сайте Broadcom (*очень редко приходят письма на email*).

Раздел Download VMware Workstation 17 Player сайта www.vmware.com

Ссылка на репозиторий где можно скачать без создания учетной записи:

<https://softwareupdate.vmware.com/cds/vmw-desktop/ws/> (с 02.05.2025 не работает, оставил ссылку вдруг заработает.)

1.2. Установка необходимых пакетов

VMware Workstation Player во время установки собирает необходимые модули ядра Linux для нормальной работы виртуальной машины. Для сборки модулей ядра в Debian и Ubuntu необходимо чтобы в системе были установлены **build-essential** и **linux-headers-***** пакеты. Чтобы не указывать версию ядра системы используем команду **uname -r** в команде на установку.

Устанавливаем необходимые пакеты

```
apt install build-essential linux-headers-$(uname -r)
```

В консоли Debian установка пакетов командой "apt install build-essential linux-headers-\$(u

Для **Ubuntu 22.04 LTS** дополнительно еще устанавливаем GCC 12 версии, так как пакет **build-essential** в Ubuntu содержит 11 версию.

```
apt install gcc-12
```

Дожидаемся окончания установки.

1.3. Установка VMware Player

Переходим в каталог куда скачали файл установки VMware Workstation 17 Player (*в моем случае это каталог Downloads в домашней директории*)

```
cd /home/user/Downloads/
```

Смотрим название скаченного файла

```
ls | grep VMware-Player
```

На момент написания статьи файл установки последней версии имеет имя *VMware-Player-Full-17.5.0-22583795.x86_64.bundle*

Выдаем файлу установки VMware-Player права на выполнение

```
chmod +x VMware-Player-Full-17.5.0-22583795.x86_64.bundle
```

Устанавливаем VMware Player

```
./VMware-Player-Full-17.5.0-22583795.x86_64.bundle
```

Debian консоль, установка VMware Player 17.5.0 прошла успешно

1.4. Запуск VMware Player

Открываем меню со списком установленных приложений и запускаем **VMware Player**

Если во время запуска VMware Player будет предложено установить модули ядра, значит они не смогли собраться во время установке. Если их установка завершится ошибкой *“Unable to install all modules. See log for details.”*, то читай [следующий раздел](#) статьи.

VMware Player окно Welcome to VMware Player, текст лицензии.

Читаем лицензионно соглашение и соглашаемся если оно устраивает ⇒ Выбираем проверить на наличии новых версий ⇒ Выбираем использовать бесплатную некоммерческую версию ⇒ Нажимаем **Finish**.

VMware Workstation Player запущена, можно создавать виртуальный машины.

VMware Workstation 17 Player запущена, открыто главное окно

2. Модули ядра vmmon и vmnet

Данный раздел статьи актуален только в том случае если VMware не смогла собрать свои модули ядра для Linux ядра.

VMware Player всегда собирает и устанавливает два своих модуля ядра **vmmon** и **vmnet** для своей работы. Сборка модулей проходит без проблем на стабильных версиях дистрибутивов Linux, так как они используют не самые последние версии ядра Linux.

При запуске VMware Player выводится окно с предложением собрать и загрузить модули ядра

Окно VMware kernel module updater с предложением собрать и загрузить модули ядра

При нажатии **Install**, сборка модулей ядра завершается ошибкой `Unable to install all modules. See log for details. (Exit code 1)`

VMware ошибка: `Unable to install all modules. See log for details. (Exit code 1)`

Для решения этой проблемы существует проект на GitHub (github.com/mkubecsek/vmware-host-modules) с исправленными модулями для сборки на последних ядрах Linux.

Существует два варианта сборки и установки модулей ядра:

1. Замена оригинальных файлов VMware на модифицированные и последующая сборка средствами VMware
2. Полностью ручная сборка модулей ядра и их установка в систему.

Способы сборки и установки будет показываться на примере версии VMware Workstation Player 17.5.0, которая является последней на момент написания статьи.

2.1. Сборка модулей ядра средствами VMware

Данный метод предпочтительный, так как когда обновится ядра Linux, модули под новое ядро будут собраны и установлены средствами VMware при её запуске.

Скачиваем модифицированные модули для установленной версии VMware Workstation Player

```
wget https://github.com/mkubecsek/vmware-host-modules/archive/workstation-17.5.0.tar.gz
```

Вместо **17.5.0** указываем установлению в системе версию VMware Workstation Player.

Извлекаем архив

```
tar -xzf workstation-17.5.0.tar.gz
```

Переходим в извлеченный каталог

```
cd vmware-host-modules-workstation-17.5.0
```

Упаковываем в архивы каталоги vmmon-only и vmnet-only

```
tar -cf vmmon.tar vmmon-only && tar -cf vmnet.tar vmnet-only
```

Копируем архивы в каталог VMware

```
cp vmmon.tar vmnet.tar /usr/lib/vmware/modules/source/
```

Запускаем сборку модулей ядра через утилиту vmware-modconfig

```
vmware-modconfig --console --install-all
```

Запускаем VMware Player и проверяем.

Теперь когда будет обновляться ядро Linux на более новую версию при запуске VMware Player будет происходить сборка и установка модулей ядра.

Окно VMware kernel module updater, происходит процесс сборки и установки модулей ядра

2.2. Ручная сборка и установка модулей ядра

При этом методе при каждом обновлении ядра Linux необходимо будет вручную повторять данный пункт.

Скачиваем модифицированные модули для установленной версии VMware Workstation Player

```
wget https://github.com/mkubeczek/vmware-host-modules/archive/workstation-17.5.0.tar.gz
```

Вместо **17.5.0** указываем установленную версию VMware Workstation Player.

Извлекаем архив

```
tar -xzf workstation-17.5.0.tar.gz
```

переходим в извлеченный каталог

```
cd vmware-host-modules-workstation-17.5.0
```

Собираем и устанавливаем модули в ядро Linux

```
make && make install
```

Запускаем VMware Player и проверяем.

3. Удалить VMware Workstation Player

Когда необходимо переустановить, заменить версии или полностью удалить VMware, то возникает вопрос: как удалить VMware Workstation Player в Debian или Ubuntu? В списке установленных пакетов VMware Workstation Player нет и её необходимо удалять через утилиту **vmware-installer**.

Выводим список установленных продуктов VMware

```
vmware-installer -l
```

Вывод списка установленных продуктов VMware командой "vmware-installer -l" в консоли

Удаляем VMware Player, **vmware-player** - имя удаляемого продукта.

```
vmware-installer -u vmware-player
```

Сразу будет задан вопрос "All configuration information is about to be removed. Do you wish to keep your configuration files?", он означает хотим ли сохранить конфигурационные файлы? К конфигурационным файлам относятся настройки VMware и информация о лицензии, но не сами созданные виртуальные машины.

Удаление VMware Player командой "vmware-installer -u vmware-player" в консоли Debian

Если был установлен только один продукт, то утилита vmware-installer будет также удалена.

Revision #1

Created 4 July 2025 10:52:56 by buzz

Updated 4 July 2025 10:54:01 by buzz