

# Mount

Настраивал на днях арендованный сервер без прямого доступа к консоли. Ещё и конфигурация была нестандартная, так что техподдержка вручную установила туда ОС и отдала мне с доступом по SSH. Нужно было настроить дополнительные диски и добавить их в fstab. Несмотря на то, что в современных ОС реально монтирует диски systemd, я по старинке предпочитаю добавлять новые точки монтирования в fstab.

В этом деле самое главное – не ошибиться и сразу после изменения файла проверить, что там всё в порядке. Иначе после перезагрузки можно получить проблемы. Без прямого доступа к консоли это может быть фатально.

Я обычно добавляю новые диски в систему следующим образом. Смотрю список дисков через fstab:

```
# fdisk -l | grep /dev/
```

Сразу видно диски без разметки. Добавлять разделы предпочитаю в cfdisk, а не напрямую в консоли через fstab. В TUI как-то нагляднее, меньше шансов ошибиться.

```
# cfdisk /dev/sdb
```

Создаю раздел, выбираю тип раздела, сохраняю. После этого можно создавать файловую систему.

```
# mkfs -t ext4 /dev/sdb1
```

Монтирую в систему:

```
# mkdir /mnt/disk1
```

```
# mount /dev/sdb1 /mnt/disk1
```

Теперь нам надо добавить эту точку монтирования в `fstab`. По имени диска категорически нельзя добавлять. Диски могут менять свои имена. Причём это стало актуально в какой-то момент с очередным обновлением железа. Когда я только начинал изучать Linux, спокойно монтировал по именам дисков и проблем не было. В какой-то момент они начались. И сейчас я сам часто наблюдаю, что диски, как и сетевые интерфейсы, могут изменить свои имена после перезагрузки. Если используете LVM, то можно добавлять точки монтирования по имени LV.

Смотрим UUID раздела:

```
# blkid | grep /dev/sdb1
```

Добавляем его в `fstab` отдельной строкой:

```
UUID=eaf5c153-08b7-4ea8-8037-e6baad4cac0d /mnt/disk1 ext4 errors=remount-ro 1 0
```

А теперь проверяем, всё ли мы правильно добавили.

```
# findmnt --verify --verbose
```

Findmnt проверил все монтирования. В моём случае я получил предупреждение на `/media/cdrom0`.

```
[W] unreachable source: /dev/sr0: No such file or directory
```

Судя по всему систему ставили с какого-то диска, локального или сетевого, не знаю, но он остался в `fstab`. Делать ему там больше нечего, можно закомментировать строку с ним.

Более кратко можно получить информацию только об ошибках:

```
# findmnt -x
```

Отдельно обращаю внимание на такой момент. До перехода управления к `systemd` было критически важно оставлять в `fstab` в конце файла переход на новую строку. Сейчас даже если этого не сделать, то проблем не будет. Всё нормально загрузится. Насколько я понимаю, это тянется из далёкого прошлого и POSIX-совместимой практики, когда файлы конфигурации заканчивались переходом на новую строку. Я лично до сих пор на всякий случай везде этой практики придерживаюсь.

Ещё один способ проверить корректность записей в `fstab` – использовать **mount**. Можно не монтировать вручную новый диск, а сразу добавить его в `fstab`. Потом запустить:

```
# mount -a -v
```

Утилита смонтирует все записи из файла, где не указан параметр `noauto`. Если вы всё верно добавили, то ошибок не увидите и получите смонтированным новый диск.

Расскажу, что будет, если, к примеру, ошибётесь с диском в `fstab` или он просто перестанет быть видим в системе. Я лично с этим не раз сталкивался. А однажды это привело к дальней дороге. Добавили наживую новый диск в сервер, я его добавил с ошибкой в `fstab` и не проверил. Сервер аварийно перезагрузился через полгода из-за обесточивания серверной. Возникли какие-то проблемы с доступом туда, ещё и сервер по неизвестной на тот момент мне причине не стартовал. Приехал туда ножками и увидел примерно то же самое, что вы видите на втором скрине.

Сразу понял, в чём дело, зашёл в режим обслуживания и поправил `fstab`. Так что внимательно относитесь к его настройке. Этой проблемы можно избежать, если использовать **nofail** в параметрах монтирования. Но с ним могут быть нюансы. Иногда лучше не загрузиться, если с разделом проблемы.

Если заметка вам полезна, не забудьте [👍](#) и забрать в закладки.

#linux

---

Revision #2

Created 12 May 2025 06:17:21 by buzz

Updated 12 May 2025 10:04:23 by buzz